

Stand: 23.11.2021

2. Workshop der DGPhil-AG Philosophie der Digitalität

Zu aktuellen Forschungsprojekten

Freitag, 26.11.2021

Virtuell über Zoom

Programm

9.30 Uhr: Begrüßung und Kurzvorstellung der Beiträgerinnen und Beiträger

9.45-10.15 Uhr: Sybille Krämer: „Die embryonale Digitalität des alphanumerischen Zeichenraums“

10.15-10.45 Uhr: Markus Bohlmann: „Eine Curriculumtheorie für den Philosophieunterricht in der Digitalisierung“

Pause

11.00-11.30 Uhr: Jörg Noller: „Künstliche Intelligenz jenseits von Simulation und Duplikation“

11.30-12.00 Uhr: Gabriele Gramelsberger: „Wissenschaftsphilosophischer Code Study“

Mittagspause

13.00-13.30 Uhr: Domenico Schneider: „Rollenübernahme und Temporalität in der digital-datafisierten Lebenswelt“

13.30-14.00 Uhr: Maria Schwartz: „Die überschätzte Bedeutung der ‚Avatare‘. Zur sozialen Interaktion und Kommunikation in Videospiele“

14.00-14.15 Uhr: Pause

14.15-14.45 Uhr: Christoph Böhm: „Verantwortliche Digitalisierung: Ein Anspruch inmitten von kollektiver Überforderung und individuellen Abhängigkeiten“

14.45-15.15 Uhr: Offene Diskussion